

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №30 ИМЕНИ Н.Н. КОЛОКОЛЬЦОВА»

«AR and VR»

ТОЧКА  РОСТА

**Центр образования цифрового
и гуманитарного профилей**

VR и AR технологии



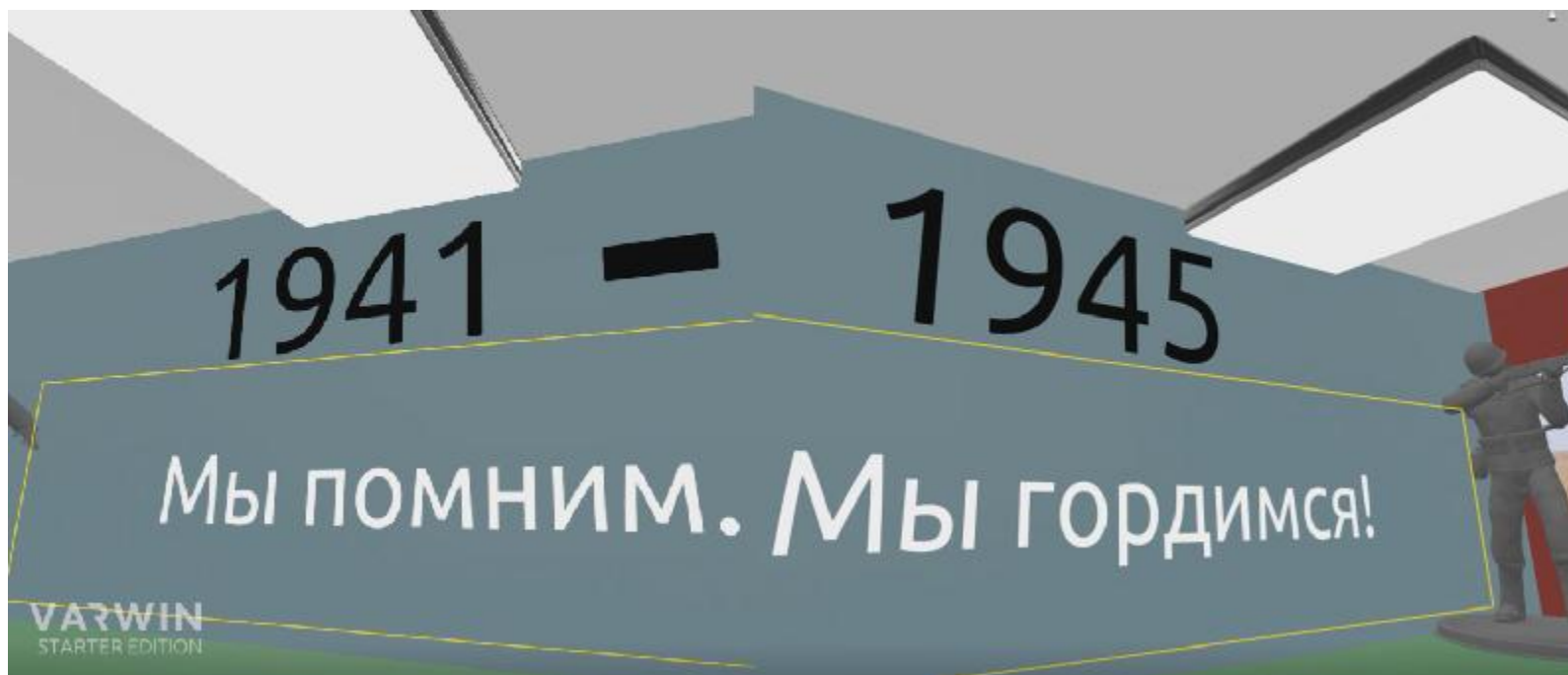
Курс AR и VR технологии помогает ребятам раскрыть свой творческий потенциал в различных IT - сферах, без которых в нашем веке информационных технологий не обходится ни одна индустрия.



Все приобретённые навыки учащимся пригодятся и при дальнейшем изучении в вузах (3D моделирование. Программирование, умение работать с современным оборудованием).



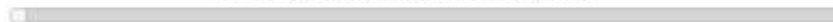
Наш проект:
«Виртуальная экскурсия,
посвящённая ВОВ»
«Мы помним! Мы гордимся!»



Varwin Education (XRMS) поддерживает операционные системы Windows и Android, работает как на стационарных ПК, так и на мобильных устройствах, поддерживает режимы 3D и VR на проводных и беспроводных гарнитурах.



Загрузка Объектов на сцене



2%

Возможности Varwin Education:

- 3D-редактор миров
- Визуальный язык программирования, похожий на Scratch
- Встроенные библиотеки для создания VR проектов по предметам
- Возможность загружать и использовать в проекте сторонние 3D-модели.
- Объекты для создания диалоговых симуляций
- Объекты для создания VR экскурсий с панорамами 360
- Varwin работает с изображениями, аудио и видео

Лицензия на использование платная, но разработчики позволяют пробовать бесплатно!

1 проект

+ Добавить проект

Создание проекта

Для создания вашего первого проекта нажмите кнопку «Добавить проект».

Создание сцены

Необходимо добавить хотя бы одну сцену для вашего проекта. Нажмите «Добавить сцену».

+ Добавить сцену

+ Добавить сцену

Добавление сцены

Название

зал

OK

Шаблон сцены

|

Tutorial

Добавить

Отменить

Создание сцены

Введите название сцены, выберите нужный шаблон сцены и нажмите «Добавить».

Действия



Предпросмотр в VR



Редактирование в VR

Запуск VR в режиме редактирования

Для продолжения нужно добавить объекты в VR-режиме. Запустите VR-редактор: нажмите на кнопку «Редактировать в VR». Наденьте очки и возьмите контроллеры.

военная техника

Настройки

Просмотр в VR

Просмотр на ПК

Собрать приложение для ПК

Сцены проекта

Конфигурации запуска



Проекты

БИБЛИОТЕКА

Шаблоны сцен

Объекты

Ресурсы

NEW

АККАУНТ

Рассчитать проект

NEW

Профиль

НАСТРОЙКИ

Настройки

Фильтр:

Название



Бот Мальчик



Бот Девочка



Изображение



3D Модель



Конус



Куб



Цилиндр

Ресурсы

NEW

АККАУНТ

Рассчитать проект

NEW

Профиль

НАСТРОЙКИ

Настройки



Olaf1.png



Olaf3.png



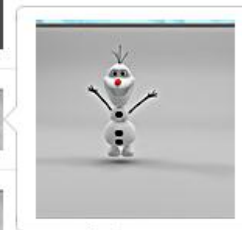
cell.png



Olaf1.png



Olaf2.png



Библиотека Объекты Ресурсы

🔍

Бот Мал... Бот Дев... Изобра... 3D Моде...

Конус Куб Цилиндр Направл...

Точка Гексагон Панорама Плоскость

Точечны... Пирамида Смайлик Сфера

Прожек... Текст ящик дл... баскетб...

баскетб... custom z... custom z... custom z...

ящик дл... Настрой... Коробка... Монета

Объектов в библиотеке: 50



Локальная Точка опоры



Инспектор

ID: Тип объекта:

Параметры

Позиция	X 0	Y 0	Z 0
Вращение	X 0	Y 0	Z 0
Масштаб	X 0	Y 0	Z 0

Зафиксировать иерархию в режим...

Библиотека | Объекты | Ресурсы

Бот Мал... | Бот Дев... | Изобра... | 3D Моде...

Конус | Куб | Цилиндр | Направл...

Точка | Гексагон | Панорама | Плоскость

Точечны... | Пирамида | Смайлик | Сфера

Проек... | Текст | ичик дл... | баскетб...

Баскетб... | custom z... | custom z... | custom z...

ичик дл... | Настрой... | Коробка... | Монета

Объекты в библиотеке: 31

Локальная | Точка опоры

п.Малиновка в послевоенные годы.

ул. 60 лет Октября

школа 30

VARWIN
STARTER EDITION

изображения

Инспектор

Плоскость (32)

Тип объекта: Плоскость

Параметры

Позиция X: 53.9525 Y: 0.81912 Z: 16.0987

Вращение X: 0 Y: 180 Z: 270

Масштаб X: 1 Y: 1 Z: 4.90259

Закрепить иерархию в режи...

Материал

Текстура материала

Цвет материала

Неосвещенный мат...

Металличность мат... 0

Гладкость материала 0.5

Тайлинг текстуры п... 1

Тайлинг текстуры п... 1

Смещение текстур... 0

Смещение текстур... 0

Передвижение

Поворачивать игро...

Взаимодействие

Статичный

Гравитация

Зона телепорта

Препятствие

Масса 1

Пружинистость 0

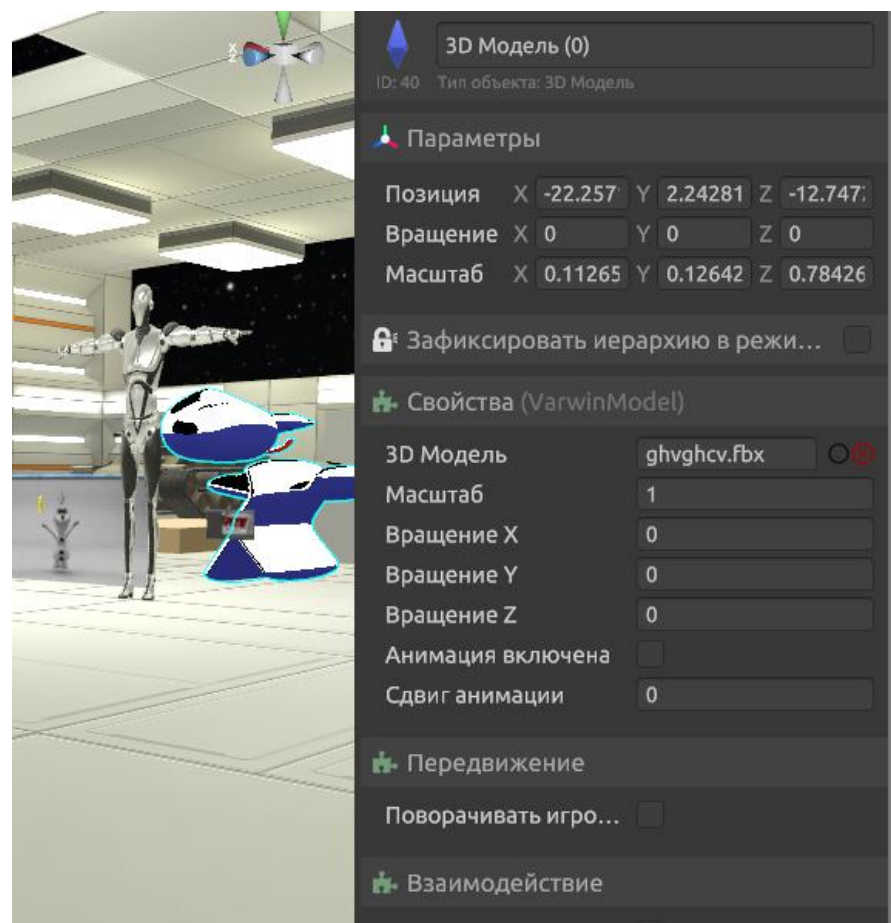
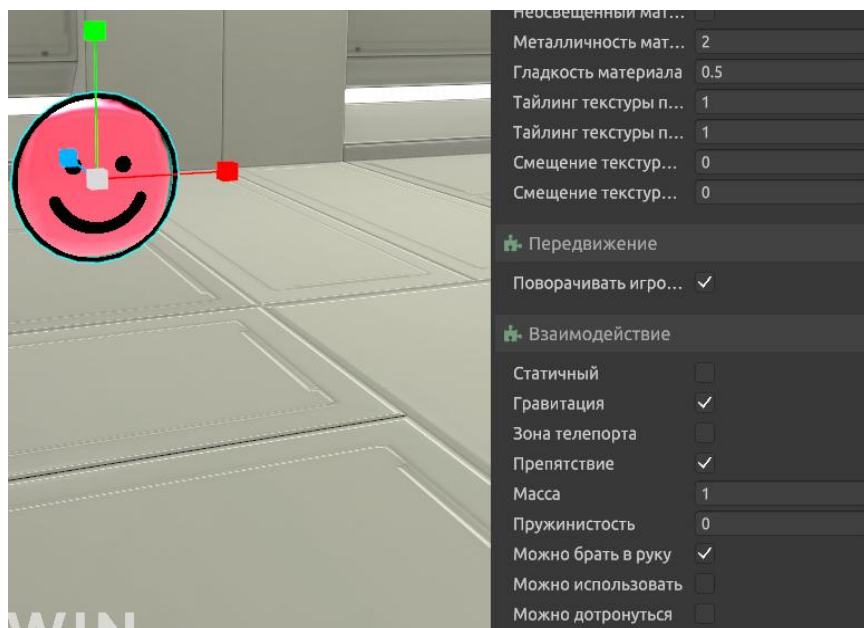
Можно брать в руку

Можно использовать

Можно взаимодействовать

255 ▲ 78 ● 0

Действия с 3D моделями



ТОЧКА РОСТА



Локальная Точка опоры

Библиотека Объекты Ресурсы

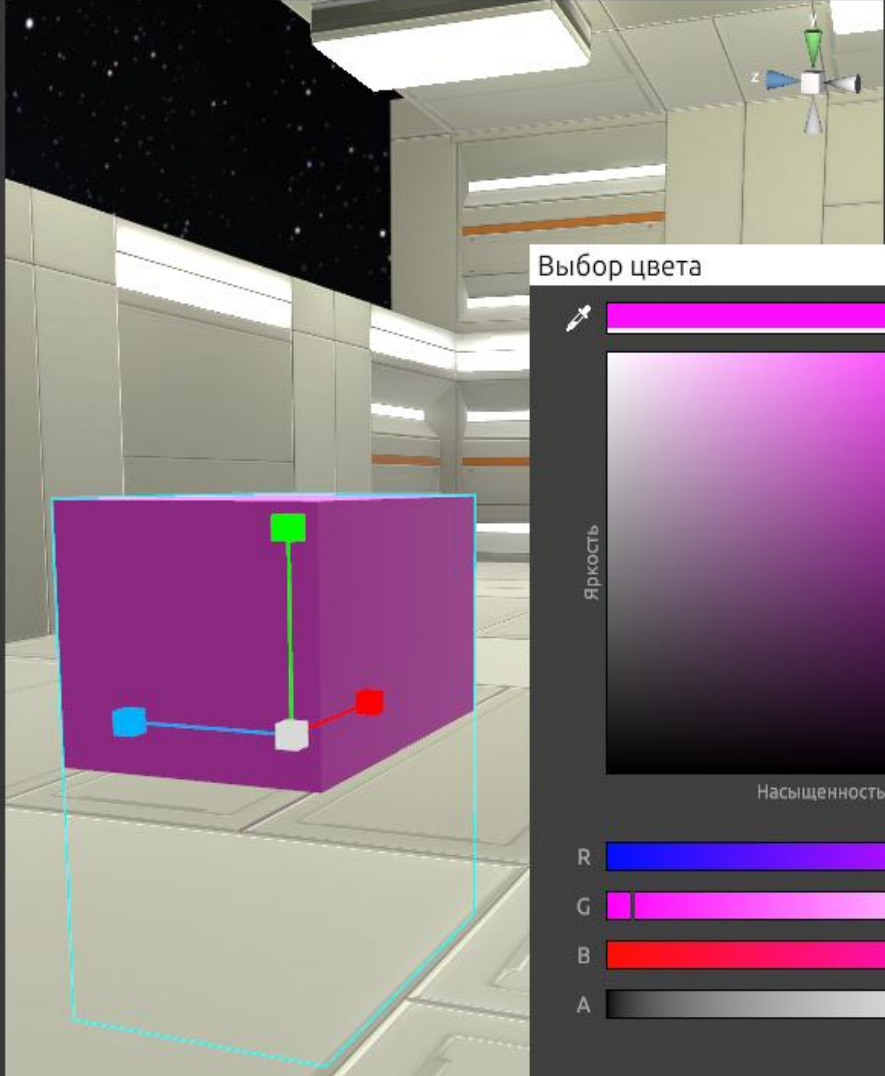
Бот Мал... Бот Дев... Изобра... 3D Моде...

Конус Куб Цилиндр Направл...

Точка Гексагон Панорама Плоскость

Точечны... Пирамида Смайлик Сфера

Прожек... Текст ящик дл... баскетб...



Инспектор

Куб (2)
ID: 44 Тип объекта: Куб

Параметры

Позиция X -25.199 Y 0.01 Z -8.9
Y 0 Z 0
35 Y 3.96231 Z 2.2

Выбор цвета

Яркость

Насыщенность

Тон

R 255
G 16
B 255
A 255

Hex: # FF10FFFF



Локальная Точка опоры



Библиотека Объекты Ресурсы



Бот Мал... Бот Дев... Изобра... 3D Моде...

Конус Куб Цилиндр Направл...

Точка Гексагон Панорама Плоскость

Точчны... Пирамида Смайлик Сфера

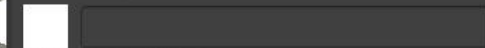
Прожек... Текст ящик дл... баскетб...

баскетб... custom z... custom z... custom z...

ящик дл... Настрой... Коробка... Монета



Инспектор



ID:000 Type: ObjectType

Параметры

Позиция	X 0	Y 0	Z 0
Вращение	X 0	Y 0	Z 0
Масштаб	X 0	Y 0	Z 0

Зафиксировать иерархию в режим...

Объектов в библиотеке: 50



— 1945

И. Мы гордимся!

VARWIN
STARTER EDITION





Кузбассу - 300 лет



Кирилл 477





Куз



Стигешев Егор 6 "Г"



Санникова Кристина 8 "Г"



Сонин Егор 8 "Г"



VARWIN
STARTER EDITION



Алохина Арина 5 "Б"



коллектив 4 "Г"



коллектив 4 "Г"



Юртайкин Иван 9 "В"



VARWIN
STARTER EDITION

1
MH



Малиновка в послевоенные годы.

школа 30

ет Октября



VARWIN
STARTER EDITION



VARWIN
STARTER EDITION



Лузбасс во время ВОВ



VARWIN
STARTER EDITION



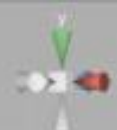


Кузбасс во время

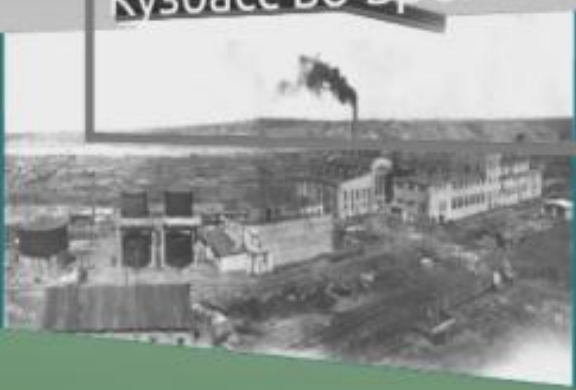


Кузбасс

VARWIN
STARTER EDITION

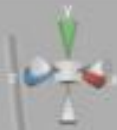


Кузбасс во время ВОВ





VARWIN
STARTER EDITION



СИБИРЯКИ - ГЕРОИ
ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ
ВОЙНЫ.

VARWIN
STARTER EDITION

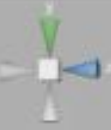




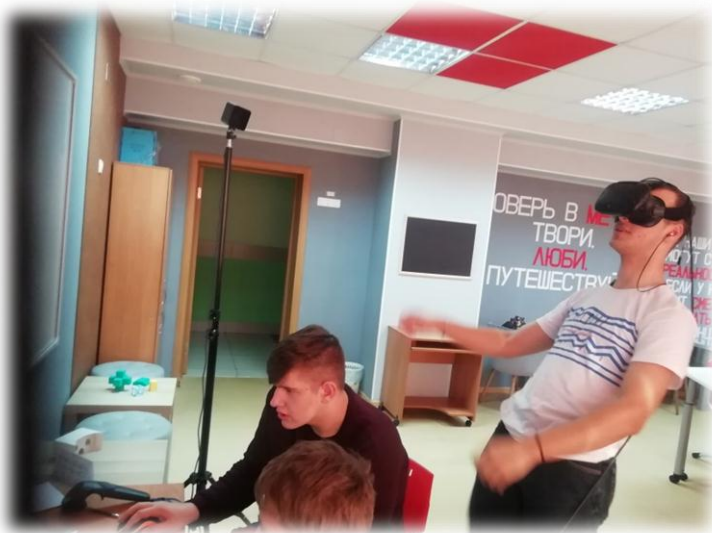
В центре группы позировает летчик-истребитель А.И. Покрышкин
с орденскими планками в форме летчика-истребителя. Москва, СССР, 1944 г.

Александр Иванович Покрышкин родился 6 марта (по старому стилю 21 февраля) 1913 года в городе Новониколаевске (ныне - Новосибирск) в семье рабочего. Указом Президиума Верховного Совета СССР от 24 мая 1943 года за 354 боевых вылетов, 54 воздушных боев, 13 лично и 6 в группе сбитых самолетов противника командиру эскадрильи 16-го Гвардейского истребительного авиационного полка Гвардии капитану Александру Покрышкину было присвоено звание Героя Советского Союза с вручением ордена Ленина и медали "Золотая Звезда".

Второй медали "Золотая Звезда" Покрышкин был удостоен 24 августа 1943 года за 455 боевых вылетов и 30 лично сбитых самолетов противника. К 20 декабря 1943 года исполняющий обязанности командира 16-го Гвардейского истребительного авиационного полка Гвардии подполковник Александр Покрышкин совершил 550 боевых вылетов, в 137 воздушных боях сбил 50 самолетов противника. Указом Президиума Верховного Совета СССР от 19 августа 1944 года за образцовое выполнение боевых заданий командования и героические подвиги на фронте борьбы с немецко-фашистскими захватчиками был удостоен (первый в истории страны) третьей медали "Золотая Звезда".



Создаём VR экскурсии!



**Впереди ещё много
открытий!**

ТОЧКА  РОСТА

**Центр образования цифрового
и гуманитарного профилей**